Nombre del personaje: tankasaurus

Raza: Humano variante

Clase: Clérigo de la forja 1 / Guerrero 1 / Mago de guerra 3

Nivel: 5

Trasfondo: soldado

Puntuaciones de habilidad:

- Fuerza: 16 (+3)

- Destreza: 14 (+2)

- Constitución: 14 (+2)

- Inteligencia: 13 (+1)

- Sabiduría: 14 (+2)

- Carisma: 10 (+0)

Proficiencias:

- Armadura: Todas las armaduras, escudos

- Armas: Armas simples, armas marciales

- Herramientas: Por determinar

- Tiros de salvación: Fuerza, Constitución, Sabiduría, Carisma

- Habilidades: Atletismo, Arcana, Percepción

Características y rasgos:

- Clérigo de la forja: Competente con armadura pesada, escudos. +1 de bonificación a la Clase de Armadura al llevar armadura pesada.

Puede usar Canalizar divinidad: Dominio de la forja (Crear armadura o arma mágica).

- Guerrero: Obtiene un bono de +1 a la CA por el estilo de lucha Defensa. Competente con todas las armaduras, escudos.

- Mago de guerra: Obtiene Deflexión arcana (+2 CA como reacción, +4 a tiros de salvación como reacción). Puede lanzar el hechizo escudo (+5 CA como reacción). Adquiere competencia en Arcana y acceso a hechizos de mago. Puede lanzar absorber elementos para resistir daño como reacción.

- Lanzador de conjuros de guerra (Habilidad): Ventaja en tiros de salvación de Constitución para mantener la concentración en hechizos. Puede realizar componentes somáticos de hechizos incluso cuando las manos están ocupadas. Puede lanzar hechizos como ataques de oportunidad.

Equipo:

- Armadura pesada (CA 21)

- Escudo

- Armadura o arma mágica hecha en la forja (Canalizar divinidad de Clérigo de la forja)

- Arma marcial de elección

- Equipo de aventurero (mochila, raciones, etc.)

Hechizos:

- Trucos: Golpe retumbante/Llama verde, Crear hoguera, grasa

- Hechizos de nivel 1: Escudo de fe, Bendición, Palabra curativa

- Hechizos de nivel 2: Agrandar/Reducir, Nube de dagas

- Hechizos rituales: Identificar, Silencio

Puntos de golpe: 36

Clase de armadura (CA): 21 (Base con escudo)